



$3 \cdot 4$

@hendriks_mathewerkstatt

$4 \cdot 4$

@hendriks_mathewerkstatt

$6 \cdot 4$

@hendriks_mathewerkstatt

$7 \cdot 4$

@hendriks_mathewerkstatt

$8 \cdot 4$


@hendriks_mathewerkstatt

$9 \cdot 4$

@hendriks_mathewerkstatt


 4


@hendriks_mathewerkstatt


 4


@hendriks_mathewerkstatt


 4


@hendriks_mathewerkstatt


 8


@hendriks_mathewerkstatt


 8


@hendriks_mathewerkstatt


 8

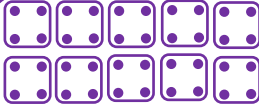
@hendriks_mathewerkstatt


 8

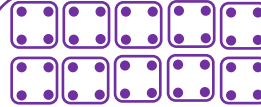
@hendriks_mathewerkstatt


 8

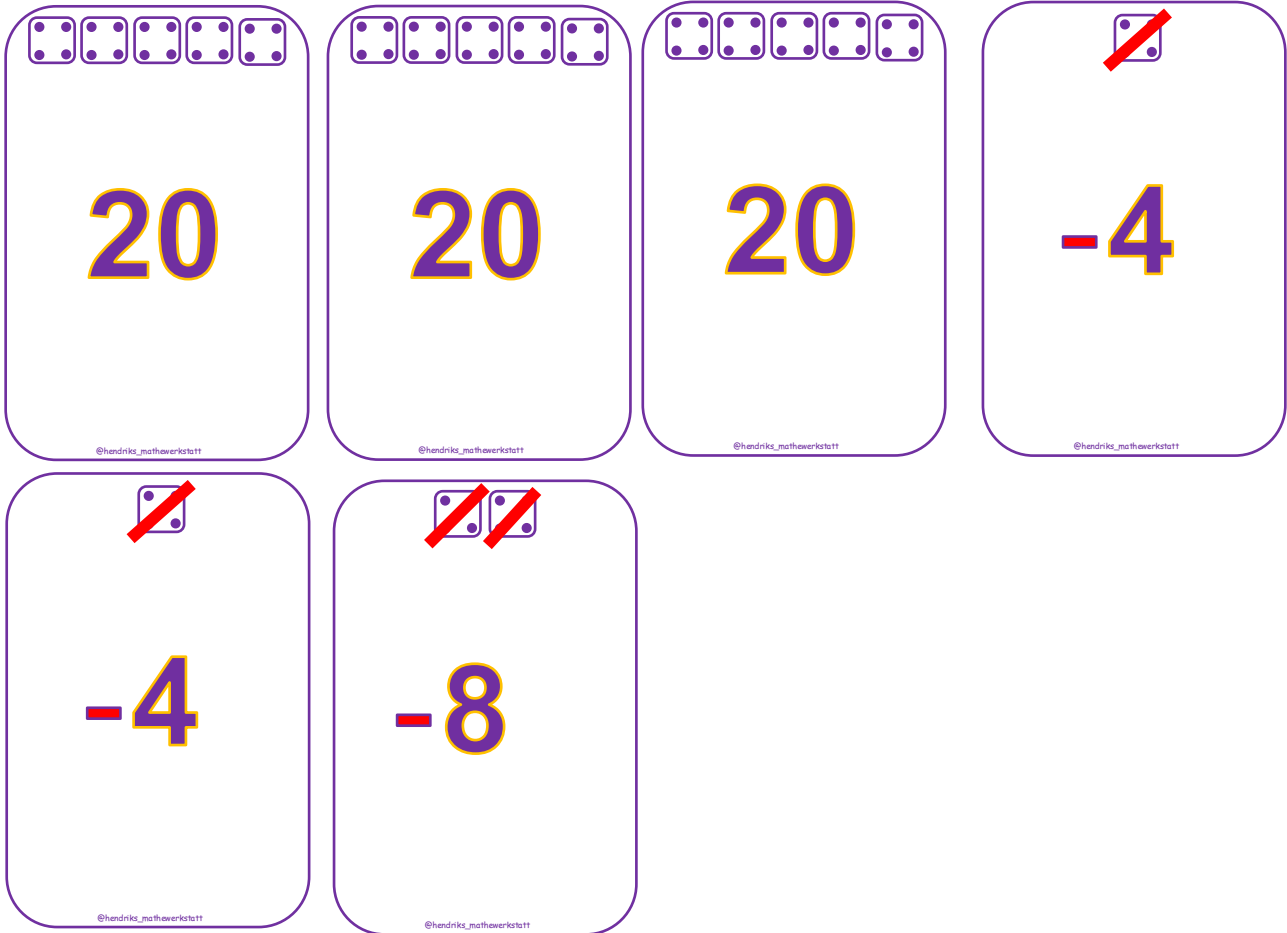
@hendriks_mathewerkstatt


 40

@hendriks_mathewerkstatt


 40

@hendriks_mathewerkstatt



Spielregeln:

Anzahl der Spieler: 2-3

Spielvorbereitung: Alle Karten werden gut gemischt mit der Rückseite nach oben auf einen Stapel gelegt.

Spielablauf: Der jüngste Spieler beginnt und zieht die oberste Karte vom Stapel. Wenn es eine Zahlenkarte ist, nimmt er sie auf die Hand. Ist es aber eine Karte mit einer Malaufgabe, muss er sie offen in die Mitte legen. Nun ist der nächste Spieler dran. So geht es immer weiter. Während des Spielverlaufs muss jeder Spieler immer seine Handkarten im Blick haben. Sobald ein Spieler merkt, dass er das Ergebnis einer Malaufgabe aus der Mitte mit einigen seiner Handkarten ausrechnen kann, ruft er STOPP. Nun legt er die entsprechenden Handkarten heraus und sagt sein Ergebnis. Ist es richtig, hat er die Karte mit der Malaufgabe gewonnen. Seine ausgelegten Handkarten kommen wieder unter den Stapel.

Spielende: Wenn alle 6 Karten mit den Malaufgaben gewonnen wurden, ist das Spiel vorbei. Derjenige, der die meisten Malaufgabenkarten hat, hat das gesamte Spiel gewonnen.